|  |  |
| --- | --- |
| УТВЕРЖДАЮ  Технический консультант  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ М.Д.Каташевцев  \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г. | УТВЕРЖДАЮ  студентка гр. АСУб-13-1 ИРНИТУ  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Ю.В. Комогорцева  \_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г. |

|  |
| --- |
| ИРНИТУ, институт ИТиАД, студентка группы ИСТб-19-2 |

наименование организации – разработчика ТЗ на АС

|  |
| --- |
| «Площадка для нетворкинга начинающих IT специалистов для повышения уровня компетенций в командной разработке» |

наименование вида АС

|  |
| --- |
| «Биржа опыта» |

сокращенное наименование АС

**ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ**

На \_21\_ листах

Действует с 18.11.2022 г.

|  |
| --- |
| СОГЛАСОВАНО  Научный руководитель  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Бахвалова З.А.  «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2022 г. |

**Оглавление**

[1 Общие сведения 4](#_Toc119681852)

[**1.1. Наименование системы** 4](#_Toc119681853)

[**1.1.1. Полное наименование системы** 4](#_Toc119681854)

[**1.1.2. Краткое наименование системы** 4](#_Toc119681855)

[2 Назначение и цели создания системы 4](#_Toc119681856)

[**2.1. Назначение системы** 4](#_Toc119681857)

[**2.2. Цели создания системы** 4](#_Toc119681858)

[**3. Характеристика объектов автоматизации** 4](#_Toc119681859)

[3.1. Описание целевой аудитории 7](#_Toc119681860)

[**4. Требования к системе** 7](#_Toc119681861)

[**4.1. Требования к системе в целом** 7](#_Toc119681862)

[**4.1.1. Требования к структуре и функционированию системы** 7](#_Toc119681863)

[**4.1.2. Требования к численности и квалификации персонала системы и режиму его работы** 9](#_Toc119681864)

[**4.1.3. Показатели назначения** 9](#_Toc119681865)

[**4.1.4. Требования к надежности** 9](#_Toc119681866)

[**4.1.5. Требования к эргономике и технической эстетике** 11](#_Toc119681867)

[**4.1.6. Требования к эксплуатации, техническому обслуживанию, ремонту и хранению компонентов системы** 11](#_Toc119681868)

[**4.1.7. Требования к защите информации от несанкционированного доступа** 11](#_Toc119681869)

[**4.1.8. Требования по сохранности информации при авариях** 12](#_Toc119681870)

[**4.1.9. Требования по стандартизации и унификации** 12](#_Toc119681871)

[**4.1.10. Требования к безопасности** 12](#_Toc119681872)

[**4.2. Требования к функциям, выполняемым системой** 12](#_Toc119681873)

[**4.3. Требования к ролям и правам доступа** 13](#_Toc119681874)

[4.4. Требования к видам обеспечения 15](#_Toc119681875)

[4.4.1. Требования к информационному обеспечению 15](#_Toc119681876)

[4.4.2. Требования к лингвистическому обеспечению 16](#_Toc119681877)

[4.4.3. Требования к техническому обеспечению 16](#_Toc119681878)

[4.4.5. Требования к организационному обеспечению 16](#_Toc119681879)

[4.4.6. Требования к патентной чистоте 16](#_Toc119681880)

[**5. Состав и содержание работ по созданию системы** 17](#_Toc119681881)

[**6. Требования к документированию** 19](#_Toc119681882)

[Заключительная часть ТЗ 21](#_Toc119681883)

# 1 Общие сведения

**1.1. Наименование системы**

**1.1.1. Полное наименование системы**

Полное наименование: Площадка нетворкинга начинающих IT специалистов для повышения уровня компетенций в командной разработке.

**1.1.2. Краткое наименование системы**

Краткое наименование: Система, площадка.

# 2 Назначение и цели создания системы

**2.1. Назначение системы**

Система предназначена для увеличения информированности начинающих IT специалистов о возможностях получения первичного опыта. Основным назначением системы является предоставление информации о проектах и хакатонах и объединение людей в команды. Система должна предоставлять возможность вступать в команды для получения опыта разработки. Так же система должна обеспечивать возможность хранения информации о пользователе для лучшего взаимодействия между пользователями.

В рамках проекта автоматизируется деятельность в следующих бизнес-процессах:

1. Поиск проекта для получения навыков с помощью работы в команде
2. Поиск хакатона для получения навыков разработки через соревновательный дух
3. Поиск команды для совместной работы
4. Проведение мероприятий направленных на повышение компетенций командной деятельности

**2.2. Цели создания системы**

Глобальная цель системы: повысить уровень компетенций в командной разработке с помощью нетворкинга.

Система создается с целью:

* Уменьшить время поиска команды или участников в команду для совместной разработки
* Увеличить информированность начинающих IT специалистов о возможностях получения первичного опыта
* Уменьшить время поиска проекта/хакатона/мероприятия
* Уменьшить время, затрачиваемое на приобретение полезных связей в IT сфере
* Уменьшить время принятия решения при принятии на работу или поиска работы, с помощью предоставления полученных достижений и навыков в системе
* Уменьшить время осваивания специалистов в новом коллективе
* Предоставления возможности получения первичного/реального опыта командной разработки

В результате создания системы должны быть улучшены значения следующих показателей:

* Время поиска команды
* Время поиска проектов
* Время поиска хакатонов
* Время поиска работы

**3. Характеристика объектов автоматизации**

Словарь необходимый для понимания предметной области:

Пет-проект — это личный проект, который разработчик делает в свободное время.

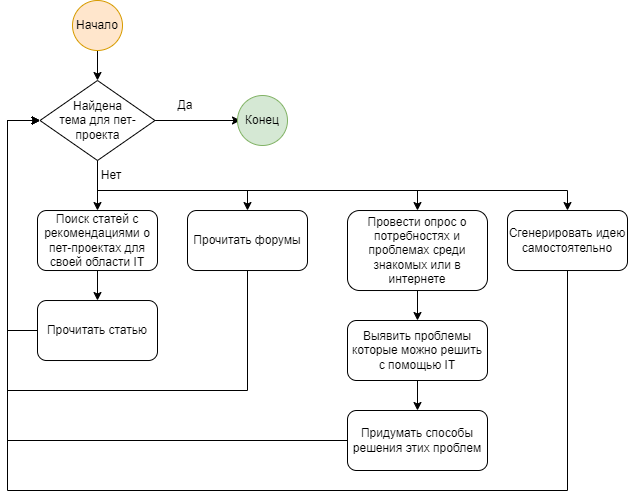
Хакатон— форум для разработчиков, во время которого специалисты из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры) сообща решают какую-либо проблему на время.

Нетворкинг — это расширение сети знакомств для решения профессиональных и личных задач с их помощью.

Процессы, которые планируется автоматизировать, в данный момент выглядят следующим образом:

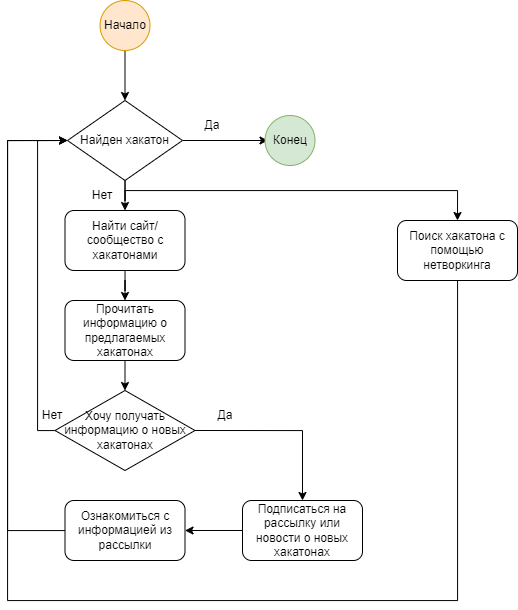
*Поиск пет-проекта*:

1. Необходимо найти статьи с рекомендациями о пет-проектах для своей области IT и ознакомиться с ними
2. Прочитать форумы или обсуждения в социальных сетях
3. Подобрать идею для пет-проекта исследуя потребности знакомых
4. Выбрать из готовых предложенных или генерировать самому идею



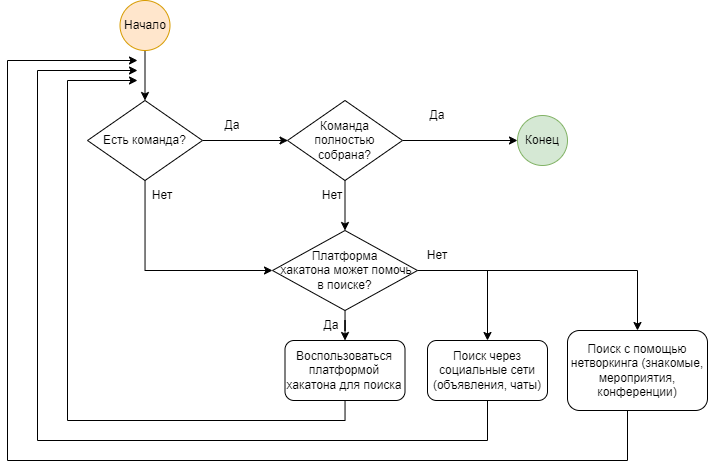
*Поиск хакатона:*

1. Найти сайты с хакатонами, иногда это группы в социальных сетях или чаты компаний, занимающихся организацией хакатонов
2. Спросить у знакомых
3. Отслеживать подходящий по навыкам и интересам хакатон



*Поиск команды для проекта или хакатона:*

1. Поиск через платформу, на которой проводится хакатон
2. Поиск через социальные сети (объявления, чаты)
3. Поиск с помощью нетворкинга (знакомые, мероприятия, конференции)



К сожалению, каждый из процессов занимает немало времени, выполняется много ненужных действий. В основе всего лежат статьи, соц. сети и сайты с хакатонами. Источники информации для каждого процесса разные, что является существенным недостатком.

Часто, несмотря на желание человека получить опыт, дальше ознакомления информации он не заходит. Что бы решить эту проблему, необходимо учитывать систему мотивации. Мотивацию необходимо предусмотреть с помощью конкурсов и челленджей на платформе, а также системы достижений, правила выдачи которых необходимо определить на этапе проектирования.

## 3.1. Описание целевой аудитории

Общее описание:

* мужчины и женщины
* от 10 до 40 лет
* в процессе обучения или только начали карьеру в IT
* стажер, джуниор, мидл

Ключевые ценности: интересные задачи, профессиональный рост, современные технологии и отношения в команде.

Психологический портрет: интроверт, спокойный, флегматичный, технический, прагматический склад ума.

Матрица ценностей

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Категория | Сценарий | Ценность |
| Человек, без опыта работы, участия в хакатонах и проектах | Подбирает себе нужный проект или хакатон | Получил первичный опыт |
| Человек с небольшим опытом, проактивный или имеющий идею для стартапа | Создает свой проект, набирает команду, реализовывает проект,  отмечает результат | Получил опыт и проект, возможно, прибыль |
| Человек с опытом, ищет интересные проекты для собственного развития | Подбирает нужный проект и команду | Получил удовольствие и опыт |

**4. Требования к системе**

**4.1. Требования к системе в целом**

**4.1.1. Требования к структуре**

В Системе предлагается выделить следующие функциональные подсистемы:

* Подсистема хакатонов, которая предназначена для реализации процесса поиска/подбора хакатона, а также поиска команды или участника. Подсистема будет собирать информацию с помощью агрегации с других сайтов информации о хакатонах.
* Подсистема проектов, которая должна предоставлять возможность подбора идей пет-проектов и сообщников для реализации пет-проектов. Подсистема подразумевает хранение информации о результате участия в проекте каждого участника.
* Подсистема конкурсов, которая включает в себя создание конкурсов и отслеживание успехов пользователей для мотивации получения опыта.
* Подсистема личного кабинета, которая предназначена для формирования информации о пользователе, его опыте и достижениях, для подбора пет-проектов и хакатонов. Подсистема включает в себя так же механику достижений, а именно назначение достижений.
* Подсистема администрирования, которая помогает управлять проектами, агрегатором и контента проекта в целом. Подсистема должна быть доступна только для администратора, и нужна для модерации поданных заявок, учета статистики платформы.

Система должна быть web -приложением с архитектурой «клиент-сервер». Благодаря этому, возможно обеспечить доступ из различных устройств с любой точки мира. Система должна состоять из трех приложений в виде сервера, агрегатора и клиента. Клиент должен содержать программу-клиент, которая предоставляет для пользователя интерфейс, посылает запросы на сервер и получает ответы на запросы. В то же время, сервер должен хранить данные и содержит программу, которая отвечает за логику обработки данных из поступивших запросов. Агрегатор должен взаимодействовать с сайтами-источниками и запускаться сервером.

Источниками данных для подсистемы агрегатора хакатонов должны быть:

* <https://leader-id.ru/>
* <https://hackathons.pro/>
* <https://www.хакатоны.рф/>
* <https://codenrock.com/>
* <https://pgenesis.ru/events>
* <https://devpost.com/>
* <https://хакатоны.рус/>

**4.1.1. Требования к функционированию системы**

Система должна поддерживать следующие режимы функционирования:

- Основной режим, в котором подсистемы выполняют все свои основные функции.

- Профилактический режим, в котором одна или все подсистемы не выполняют своих функций.

В *основном режиме функционирования* площадка должна обеспечивать:

- доступность для пользователя в режиме – 24 часов в день, 7 дней в неделю (24х7);

- выполнение своих функций

В *профилактическом режиме* система должна обеспечивать возможность проведения следующих работ:  
- техническое обслуживание;  
- модернизацию аппаратно-программного комплекса;

Общее время проведения профилактических работ не должно превышать 2 дней.

Обеспечение приспособляемости системы к изменениям должно выполняться за счет:

- своевременности администрирования;

- модернизации процессов системы;

- модификации процедур доступа и представления данных конечным пользователям;

**4.1.2. Требования к численности и квалификации персонала системы и режиму его работы**

В состав персонала, необходимого для обеспечения работы площадки необходимо выделение следующих ответственных лиц:

Администратор проекта - 1 человек.

Данные лица должны выполнять следующие функциональные обязанности.

- Администратор проекта - на всем протяжении функционирования системы обеспечивает контроль, модерацию и управление системой, заполнением контентом и управление агрегатором.

К квалификации администратора проекта, предъявляются следующие требования:

- Администратор - знание предметной области - IT, понимание технологий агрегации информации, владение технологиями, которыми реализована система.

Персонал, работающий с системой и выполняющий функции её сопровождения и обслуживания, должен работать в следующих режимах:

- Администратор проекта – может заниматься модерацией соответствие с основным рабочим графиком, по желанию и в дополнительное свободное время.

**4.1.4. Требования к надежности**

4.1.4.1. Состав показателей надежности для системы в целом

Надежность должна обеспечиваться за счет:

* применения технических средств, системного и базового программного обеспечения, соответствующих классу решаемых задач;
* своевременного выполнения процессов администрирования Системы;

Система должна соответствовать следующим параметрам:

* среднее время восстановления 48 часов - определяется как сумма всех времен восстановления за заданный календарный период, поделенные на продолжительность этого периода;
* коэффициент готовности W - определяется как результат отношения средней наработки на отказ к сумме средней наработки на отказ и среднего времени восстановления;
* время наработки на отказ E часов - определяется как результат отношения суммарной наработки Системы к среднему числу отказов за время наработки.

Средняя наработка на отказ АПК не должна быть меньше G часов.

4.1.4.2. Требования к надежности технических средств и программного обеспечения

К надежности оборудования предъявляются следующие требования:

* в качестве аппаратных платформ должны использоваться средства с повышенной надежностью;
* применение технических средств соответствующих классу решаемых задач;

Надежность аппаратных и программных средств должна обеспечиваться за счет следующих организационных мероприятий:

* предварительного обучения пользователей и обслуживающего персонала;
* своевременного выполнения процессов администрирования;
* своевременное выполнение процедур резервного копирования данных.

Надежность программного обеспечения подсистем должна обеспечиваться за счет:

* надежности общесистемного ПО и ПО, разрабатываемого Разработчиком;
* проведением комплекса мероприятий отладки, поиска и исключения ошибок.
* ведением журналов системных сообщений и ошибок по подсистемам для последующего анализа и изменения конфигурации.

4.1.4.3. Требования к методам оценки и контроля показателей надежности на разных стадиях создания системы в соответствии с действующими нормативно-техническими документами.

Проверка выполнения требований по надежности должна производиться на этапе проектирования расчетным путем, а на этапах испытаний и эксплуатации - по методике Разработчика, согласованной с Заказчиком.

**4.1.5. Требования к структуре сайта**

Структура сайта и основные компоненты определены и доступны по следующей ссылке: <https://octopus.do/nwi79o50tnl>

Действия обычного пользователя начинаются с главной страницы, где содержатся краткие сведения о проекте. Далее с помощью навигационного меню пользователь может перейти на страницу одной из подсистем (хакатоны, проекты, конкурсы) или зарегистрироваться/авторизоваться.

Действия администратора проекта начинаются с главной страницей со статистикой, и с помощью навигационного меню администратор может перейти на страницы с управлением проектами, хакатонами, конкурсами.

**4.1.5. Требования к эргономике и технической эстетике**

Площадка должна обеспечивать удобный для конечного пользователя интерфейс, отвечающий следующим требованиям.

В части внешнего оформления:

* интерфейсы подсистем должен быть типизированы;
* должно быть обеспечено наличие локализованного (русскоязычного) интерфейса пользователя;

В части диалога с пользователем при возникновении ошибок в работе подсистемы должно выводиться сообщение с наименованием ошибки и с рекомендациями по её устранению на русском языке.

**4.1.6. Требования к эксплуатации, техническому обслуживанию, ремонту и хранению компонентов системы**

Не предъявляются.

**4.1.7. Требования к защите информации от несанкционированного доступа**

4.1.7.1. Требования к информационной безопасности

Обеспечение информационное безопасности платформы должно удовлетворять следующим требованиям:

- Защита Системы должна обеспечиваться комплексом программно-технических средств и поддерживающих их организационных мер.

- Защита Системы должна обеспечиваться на всех технологических этапах обработки информации и во всех режимах функционирования, в том числе при проведении ремонтных и регламентных работ.

- Программно-технические средства защиты не должны существенно ухудшать основные функциональные характеристики Системы (надежность, быстродействие, возможность изменения конфигурации).

- Разграничение прав доступа пользователей и администраторов Системы должно строиться по принципу "что не разрешено, то запрещено".

**4.1.8. Требования по сохранности информации при авариях**

В Системе должно быть обеспечено резервное копирование данных.

### **4.1.9. Требования по стандартизации и унификации**

Разработка системы должна осуществляться с использованием стандартных методологий функционального моделирования: IDEF0, DFD и информационного моделирования IE и IDEF1Х в рамках рекомендаций по стандартизации Р50.1.028-2001 «Информационные технологии поддержки жизненного цикла продукции. Методология функционального моделирования».

Моделирование должно выполняться в рамках стандартов, поддерживаемых программными средствами моделирования ERWin 4.х и BPWin 4.х.

Для работы с БД должнен использоваться язык запросов SQL в рамках стандарта ANSI SQL-92.

В системе должны использоваться (при необходимости) общероссийские классификаторы и единые классификаторы и словари для различных видов алфавитно-цифровой и текстовой информации.

**4.1.10. Требования к безопасности**

Система должна обеспечивать:

* Предотвращение несанкционированного доступа к информации и (или) передачи ее лицам, не имеющим права на доступ к информации
* Пароли от учетных записей должны храниться в зашифрованном виде

**4.2. Требования к функциям, выполняемым системой**

Система должна включать 5 подсистем, определенных в пункте 4.1.1. В данном разделе описана детализация подсистем с описанием функциональности.

Подсистема Проекты

В структуре сайта показа

В таблице приведены по каждой подсистеме перечень функций, подлежащий реализации с указанием приоритета подсистем и функций в них.

Временной регламент реализации каждой функции определен всем периодом функционирования системы при возникновении необходимости.

Форма представления выходной информации для всех функций определена структурой сайта.

ДОБАВИТЬ СЮДА СЛОВЕСНОЕ ОПИСАНИЕ КАКИЕ ФУНКЦИИ В МОДУЛЕ КАЖДОМ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Подсистема** | **Функции** | **Приоритет** | **Приоритет модулей** |
| Проекты | Просмотр и фильтрация списка проектов | 1 | 1 |
| Просмотр информации о проекте | 2 |
| Создание проекта | 3 |
| Подача заявки на участие в проекте | 4 |
| Рассмотрение заявки на участие в проекте автором проекта | 5 |
| Фиксация результатов деятельности команды по проекту | 6 |
| Рулетка проектов | 7 |
| Хакатоны | Просмотр и фильтрация списка хакатонов | 1 | 4 |
| Просмотр информации о хакатоне | 2 |
| Подбор участников команды | 3 |
| Конкурсы | Просмотр списка конкурсов | 1 | 5 |
| Участие в конкурсе | 2 |
| Просмотр результатов конкурса | 3 |
| Личный кабинет | Регистрация | 1 | 2 |
| Авторизация | 2 |
| Заполнение портфолио | 3 |
| Система достижений | 4 |
| Подписка на рассылку | 5 |
| Административная панель | Просмотр списка поданных на рассмотрение проектов | 1 | 3 |
| Рассмотрение проекта, который хотят создать пользователи | 2 |
| Создание хакатона вручную | 3 |
| Просмотр статистики площадки | 4 |
| Управление проектами | 5 |
| Управление источниками для агрегатора хакатонов | 6 |
| Создание конкурса | 7 |
| Закрытие конкурса | 8 |

**4.3. Требования к ролям и правам доступа**

В списке ниже приведено разграничение прав доступа между 3 пользователями: гость, участник и администратор. Каждый пользователь обладает правами предыдущего, и расположены они по возрастанию от меньшей группы к большей.

Роли и права доступа:

1. Гость
   1. Проекты
      1. Просмотр и фильтрация списка проектов
      2. Просмотр информации о проекте
      3. Рулетка проектов
   2. Хакатоны
      1. Просмотр и фильтрация списка хакатонов
      2. Просмотр информации о хакатоне
   3. Конкурсы
      1. Просмотр списка конкурсов
      2. Просмотр результатов конкурса
   4. Регистрация
   5. Авторизация
2. Участник
   1. Проекты
      1. Создание проекта
      2. Подача заявки на участие в проекте
      3. Рассмотрение заявки на участие в проекте автором проекта
      4. Фиксация результатов деятельности команды по проекту
   2. Хакатоны
      1. Подбор участников команды
   3. Конкурсы
      1. Создание конкурса
      2. Участие в конкурсе
      3. Голосование по результатам конкурса
      4. Закрытие конкурса
   4. Заполнение портфолио
   5. Система достижений
   6. Подписка на рассылку
3. Администратор
   1. Просмотр статистики площадки
   2. Проекты
      1. Просмотр списка поданных на рассмотрение проектов
      2. Рассмотрение проекта, который хотят создать пользователи
      3. Управление проектами
   3. Хакатоны
      1. Создание хакатона вручную
      2. Управление источниками для агрегатора хакатонов
   4. Конкурсы
      1. Создание конкурса
      2. Закрытие конкурса

## 4.4. Требования к видам обеспечения

### 4.4.1. Требования к информационному обеспечению

4.4.1.1. Требования к составу, структуре и способам организации данных в системе

В системе должна храниться информация о следующих сущностях:

* Проект (Информацию о проекте, о команде проекта, о результатах выполнения проекта)
* Хакатон (Информация о проведение хакатона)
* Конкурс (Информация о конкурсе, его участников, результатах конкурса)
* Пользователь (Информация о пользователе, его личном кабинете)
* Команда (Информации об участниках команды и результатах их работы)
* Достижение (Информация о достижениях)
* Источники агрегатора (Информация об источниках для агрегатора)

Логическая и физическая модель данных должна быть определена Разработчиком на стадии «Проектирование. Разработка технического проекта».

4.4.1.2. Требования к информационной совместимости со смежными системами  
В связи с наличием функции агрегации информации о хакатонах, необходимо определены источники для осуществления получения информации:

* <https://leader-id.ru/>
* <https://hackathons.pro/>
* <https://www.хакатоны.рф/>
* <https://codenrock.com/>
* <https://pgenesis.ru/events>
* <https://devpost.com/>
* <https://хакатоны.рус/>

Состав данных для осуществления информационной агрегации по каждому источнику должен быть определен Разработчиком на стадии «Проектирование. Разработка технического проекта».

4.4.1.3. Требования по применению систем управления базами данных

Для реализации подсистемы хранения данных должна использоваться свободная объектно-реляционная система управления базами данных PostgreSQL - версия 14.

4.4.1.4. Требования к структуре процесса сбора, обработки, передачи данных в системе и представлению данных  
Процесс сбора, обработки и передачи данных в системе определяется регламентом процессов сбора, преобразования и загрузки данных, разрабатываемом на этапе «Проектирование. Разработка эскизного проекта. [Разработка технического проекта](https://www.prj-exp.ru/patterns/pattern_tech_project.php)».

4.4.1.5. Требования к защите данных от разрушений при авариях и сбоях в электропитании системы

Информация в базе данных системы должна сохраняться при возникновении аварийных ситуаций, связанных со сбоями электропитания на стороне арендованного сервера.

Резервное копирование данных должно осуществляться на регулярной основе, в объёмах, достаточных для восстановления информации в подсистеме хранения данных.

### 4.4.2. Требования к лингвистическому обеспечению

При реализации системы должны применяться следующие языки высокого уровня: SQL, JavaScript, TypeScript, Python.

Для описания предметной области (объекта автоматизации) должна использоваться нотация BPMN.

### 4.4.3. Требования к техническому обеспечению

Основные требования к хостингу:

* Система должна быть расположена на виртуальном сервере VPS.
* Объём дискового пространства – от 1GB
* Сервер должен быть с операционной системой Ubuntu
* С защитой от DDoS и блокиратором спама, а также с системой резервного копирования данных для восстановления в случае непредвиденных ситуаций и ошибок при обновлении

### 4.4.5. Требования к организационному обеспечению

Основными пользователями системы являются обычные посетители сайта.

К защите от ошибочных действий пользователей должно быть разработано полное и доступное руководство пользователя.

### 4.4.6. Требования к патентной чистоте

По всем техническим и программным средствам, применяемым в системе, должны соблюдаться условия лицензионных соглашений и обеспечиваться патентная чистота.

**5. Состав и содержание работ по созданию системы**

Система должна быть реализована за 7 месяцев, в этот период необходимо выполнить анализ, проектирование, реализацию и ввод в действие. Некоторые процессы необходимо выполнять параллельно.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Стадия** | **Результат** | **Сроки** |
| Анализ предметной области, формирование требований и разработка технического задания | Собрана и обработана информация о:  • предметной области получения первичного опыта IT специалистов  • целевой аудитории и ее потребностях  • сущности пет-проекты  • сущности хакатоны  Определены источники данных.  Техническое задание и приложения к нему | 01.10.2022 – 15.12.2022 |
| Создание технического проекта | Архитектура системы, модели данных, сценарии использования системы, спроектированные интерфейсы пользователя | 01.12.2022 – 30.12.2022 |
| Реализация | Разработка системы и ее документирование | 01.12.2022 – 15.04.2023 |
| Ввод в действие | Работающий в интернете сайт | 15.02.2023-01.05.2023 |
| Сопровождение | Система работает стабильно, без сбоев. Выявленные недостатки устранены, постоянная модерация администратором. | 15.02.2023 |

Для создания системы необходимо придерживаться итеративной модели разработки. Стадия проектирования и реализации, обязательно должны выполняться в каждой итерации для определённой цели.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Итерация проектирования и реализации | Цель | Длительность | Даты |
| 1 | Просмотр и создание проектов, авторизация пользователя | 1 месяц | 01.12.2022 - 31.12.2022 |
| 2 | Создание команд в проектах, подведение итогов проекта, создание хакатонов вручную, личный кабинет пользователя | 1,5 месяца | 01.01.2023 - 02.15.2023 |
| 3 | Агрегатор хакатонов, достижения пользователя | 2 недели | 02.15.2023 - 02.30.2023 |
| 4 | Проведение мероприятий | 1 месяц | 02. 30.2023 - 03.30.2023 |

**6. Требования к документированию**

Документирование разработчиком производится на основе требований:

* ГОСТ Р 59795— 2021 (АС. Требования к содержанию документов)
* ГОСТР 59793— 2021 (АС. Стадии создания)
* ГОСТ 34.201-89 (Информационная технология. Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Виды, комплектность и обозначение документов при создании автоматизированных систем)

А также, документирование регулируется перечнем документов, приведенных в таблице ниже.

|  |  |
| --- | --- |
| **Этап** | **Документ** |
| Проектирование. Разработка технического проекта. | Ведомость технического проекта |
| Пояснительная записка к техническому проекту |
| Схема функциональной структуры |
| Общее описание системы |
| Разработка рабочей документации | Руководство пользователя |
| Состав выходных данных (сообщений) |
| Каталог базы данных |
| Программа и методика испытаний |
| Спецификация |
| Описание программы |
| Текст программы |